











はじめに

この度は本書をお手に取っていただきありがとうございます。

本書は獣耳 (ケモミミ) が生えたキャラクターデザインの方法 やアイデアの出し方などを、私なりの考え方で解説した内容 となっています。

私自身ケモミミキャラクターや動物自体がとても好きで、キャラクターとして描き起こす際に意識していることやこだわっていることを伝えられたらと思い、この一冊にぎゅっと詰め込みました。

掲載している内容はあくまで一例となりますが、本書を通じて少しでもケモミミキャラクターやそれ以外のキャラクター デザインの際の手助けとなれば幸いです。

2019年3月 しゅがお













もくじ はじめに---2 Gallerv---4

本書の見方……14



Chapter1

ケモミミキャラクターの基本 15

- 1 ケモミミとは?……16
- 2 ケモミミの付き方……17
- 3 しっぽの付き方……18
- 4 シルエットを意識したキャラクターデザイン……20
- 5 キャラクターデザインのコツ----22

Chapter2

ケモミミキャラクターのデザイン 25

ロネコ 26

ネコ耳キャラのイメージ26



気怠そうなネコ





かわいく威嚇するネコ



マッシュボブタイプ



古着女子タイプ



黒ネコ

イエネコのデザイン -32





スコティッシュフォールド











ロシアンブルー ペルシャ





シャム(モダンスタイル)



エキゾチックショートヘア





ジャパニーズボブテイル



ヒマラヤン

ネコのなかまのデザイン---44



クロヒョウ



トラ



ユキヒョウ





ライオン



マヌルネコ



オオヤマネコ





50

イヌ耳キャラのイメージ50



狛犬タイプ



干支の戌タイプ



食事をするイヌ







日本スピッツ





ウェルシュ・コーギー・ ペンブローク

イエイヌのデザイン.....54



ジャーマン・シェパード・ドッグ

ダックスフント



ボーダーコリー





ドーベルマン



セントバーナード



柴犬



ポメラニアン



チワワ

イヌのなかまのデザイン---66



シベリアンハスキー

タヌキ

イヌの表情 アイデア 67

⊗キツネ 68

キツネ耳キャラのイメージ---68



カジュアルタイプ



巫女タイプ

九尾の狐タイプ



夏のバカンスタイプ



Column 0

いろんなキツネのデザイン……73



アカギツネ



ギンギツネ



フェネックギツネ



コサックギツネ

キツネの表情 アイデア 78

服のロゴを考える……79

◎オオカミ 80

オオカミ耳キャラのイメージ……80



かわいく威嚇する オオカミ



ワイルドなオオカミ

ラウサギ 88

サ耳キャラのイメージ……88



ロリータタイプ



雪ウサギ



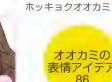
ファンシータイプ

いろんなオオカミのデザイン.....83

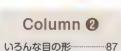


ハイイロオオカミ





ニホンオオカミ



いろんなウサギのデザイン 92



ヒマラヤン



ネザーランドドワーフ



イングリッシュアンゴラ



ジャパニーズ・ホワイト



ロップイヤー



ライオンヘッド



97

6有蹄類

ヒツジ耳キャラのイメージ 98

-100 いろんな有蹄類のデザイン



ヒツジ (角無し)



ヒツジ (角あり)



トナカイ









ウシ (ホルスタイン種)









109





コウテイペンギン



カラス





ヘビクイワシ

の他の動



デグ-



ネズミ





シマリス



イタチ



フェレット









アライグマ



ハリネズミ



アカゲザル(赤毛猿)



ウサギコウモリ





ドラゴン (火竜)



シーサーペント (海竜)



ワイバーン (翼竜)



天使

Column 3

デフォルメキャラクターのコツ……126



Column 4

カバーデザインができるまで-----134

キャラクターデザインワークス----140

本書の見方

Chapter 1

ケモミミキャラクターの基本 ケモミミキャラクターの概要、そしてキャラク ターデザインに対する考え方を解説

Chapter2

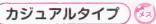
ケモミミキャラクターのデザイン ネコ、イヌ、キツネなど、動物ごとのキャラクター デザインを紹介

基本ページ

各動物の基本的な特徴を解説し、動物ごとのイメージからキャラクター化するテクニックを紹介



クールなネコ 🔯



タイプ別にキャラクターデザインも紹介

動物の種類別デザインページ

各動物を細かく分類し、それをキャラクター化するテクニックを紹介





デザイン上のポイントや知っておくと便利なことを紹介

remake

キャラクターをさらに深堀りして再デザイン

Column 1

デザインする上で役立つちょっとしたテクニックを紹介



動物ごとの表情アイデアを掲載

動物をベースにキャラクター化

Chapter1 ケモミミキャラクターの 基本



ケモミミとは?

古くから存在する擬人化表現の1つである動物の耳(ケモミミ)。 キャラクターデザインの話に入る前に、ケモミミについて解説します。

**ケモミミの概要

ケモミミとは、人の形をしたキャラクターの頭に付いた動物の耳のことを指します。けもみみ、ケモ耳、ケモノ耳、獣耳と表記もさまざまですが、本書では「ケモミミ」としました。

ネコ耳、イヌ耳、キツネ耳、ウサ耳など、ベースとなった動物によって多くのバリエーションがあり、人に動物の特徴を付け加えて擬人化したのが、ケモミミキャラクターです。ケモミミキャラクターには独特のかわいらしさやワイルドさがあるとともに、見る人にその動物の持つイメージをストレートに伝えられます。

キャラクターデザインを考えたときに、単にケモミミが生えているだけでなく、多くはしっぽや牙なども一緒に描かれます。また、人の体に動物の要素を加える以外にも、髪型や服のデザイン、身に着けるアクセサリーでの表現もできます。なお、ケモミミキャラクターは、ヘビなどの耳の無い動物の擬人化も含んで、動物をモチーフとしたキャラクター全般を指すこともあります。



・ 人と動物の割合による表現の違い

ケモミミとは、単に動物の特徴を持ったキャラクターのことではありません。動物の擬人化は表現の幅が広く、人間に近いのか、それとも動物の特徴を強く出したいのかによって変わってきます。はっきりとした線引きはありませんが、人と動物それぞれの割合によって外見が大きく変わってくるよう

な場合は、まったく別の表現として扱っていきます。ケモミミ以外の表現として、人間の体格に動物に近い顔や手足、体毛を持つ「獣人」、体格や見た目は動物のそれで二足歩行のできる「化け動物」などがあります。本書で扱うケモミミは、人の形に最も近い外見とされることがほとんどです。



ケモミミの付き方

ケモミミの付き方に決まりはありませんが、付いている位置の長所を活かすことで、描くキャラクター の魅力が増します。それぞれの特徴を見ていきましょう。



たいていの動物の耳は、頭の上部に付い ています。そのため、動物らしいしぐさ をそのまま表現できる位置です。





ネコやイヌ、キツネなど、多く の動物に見られる立ち耳



イヌやウサギには垂れ耳の ものもいる

横付き

側頭部から真横や斜め上に向かって付いています。また、人 の耳に近い位置でもあるので、人に近い文化や感情を持つ キャラクターを描く際にも適しています。



ヒツジやウシなどの耳の位置

を複数付き

ケモミミに加えて人の耳も描くことで、動物らしいしぐさも、 人間らしさも同時に表現できます。また、発想次第で複数の 耳を描くのもおもしろいです。



キャラクターや世界観に合わせて、動物と 人の耳を両方描いても良い

しっぽの付き方

ケモミミキャラクターに欠かせないのがしっぽです。キャラクターや世界観に合わせて、どのような表現がマッチしているのかを考えることが大切です。

₩ しっぽの付いている位置

耳と同じく、しっぽの位置に絶対はありませんが、人でいうところの尾てい骨の位置から生えていることを意識すると、自然な描写になります。



👺 しっぽの動作

動物によって大きさや形の違うしっぽの動きは、工夫次第で表現の幅を広げられます。顔の表情だけでなく、しっぽの動きも併せて感情を表したり、手足の代わりにしっぽを使ったりといった描写は、ケモミミキャラクターならではです。



しっぽを振る

最もポピュラーなしっぽの動きです。



しっぽをぴんと伸ばす

緊張や怒りといった状況の表現でよく 使われます。



しっぽを手足のように使う

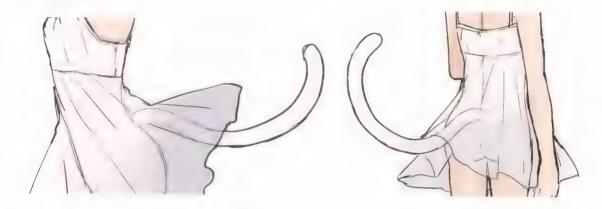
物を持つ、何かにぶら下がるなどの表現で使われます。



しっぽと服の関係は、ケモミミキャラクターのいる世界がどのような文化を持ち、どのような生活をしているのかを説明をする上で大きな情報となります。

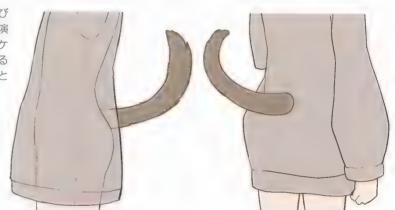
服の間から出ている

服の間からしっぽが覗いているような描写にすると、見た目には少しだらしのない感じになる反面、かわいらしさが強調されます。たとえば、異世界から迷い込んだケモミミキャラクターが、しっぽの無い文化の服を着ている場合などで使える表現です。



服を貫通している

服に穴が空いており、そこからしっぽが飛び出しているような描写は、自然な見た目を演出できます。 たとえば、その世界においてケモミミキャラクターが主要な位置付けであることや、服を加工するだけの文化があることなどを説明できる表現です。



服と一体化している

キャラクターからしっぽを生やさずに、服やアクセサリー、使っている道具の一部としてしっぽのモチーフを活かす手法です。デザイン的にかわいらしい特徴的な服になるほか、そのキャラクターが、人と動物のどちらの割合が強いかを説明できます。



4

シルエットを意識したキャラクターデザイン

キャラクターのシルエットは、見る側の第一印象に直結します。魅力的なキャラクターは、シルエットも洗練されていることが多いです。キャラクターのシルエットを考えたときに、ファッションの世界で使われるシルエットやラインの考え方を応用できます。イラストの場合は服だけでなく、髪やアクセサリーの動きなども含めてシルエットを考えていきます。



上半身はすっきりさせ、下半身にボリュームを持たせると、アルファベットの「A」のようなシルエットになります。三角形にも見えます。女性らしさをストレートに伝えることができ、どちらかというと少女らしいかわいい印象になります。男性キャラクターにかわいらしさをプラスしたい場合にも効果的です。

デザインとしては、ふわっと大きく広がるスカートや丈の長いマントを着せたり、上半身からすっぽりとワンピースを着せたり、 髪の毛に広がりを持たせたりと、さまざまな表現が考えられます。

この本のキャラクターの多くは、このシルエットを意識して描い ています。







上半身と下半身にそこそこのボリュームを持たせ、腰のくびれなどの女性らしい体のラインを意識すると、アルファベットの「X」のようなシルエットになります。Aラインと同じように女性らしさが引き立つシルエットですが、より大人っぽさだったり、色っぽさが出ます。デザインとしては、上半身はパフスリーブで肩に膨らみを持たせ、下半身にはスカートを着せるなどが考えられます。また、胸の大きいキャラに向いているシルエットでもあります。





上半身、下半身ともにボリュームの出ない服を着せてアルファベットの「I」のようなシルエットにすると、スタイリッシュですらっとした印象になります。 デザインをシンプルにまとめることができるのも

特徴です。背の高さや足の 長さを引き立たせることが できるシルエットなので、 かっこいい大人の女性など に向いています。





*Yライン

上半身にボリュームをもたせ、下半身をすっきりとさせると、アルファベットの [Y] のようなシルエットになります。逆三角形にも見えます。どちらかというと男っぽい印象になるため、ボーイッシュさを表現したい場合などに向いています。体を大きく見せることが

できるので、男らしさ を引き立たせる際にも 効果的です。



5 キャラクターデザインのコツ

ここでは、キャラクターデザインをする際のポイントを紹介します。なお、紹介している方法はどれ もが正解ではありますが、決まりごとではないことを先に断っておきます。

** キャラクターデザイン3つのポイント

キャラクターデザインを考えたときに、服やアクセサリーを 身に着けさせていくことになります。身に着けているものが 増えるほど華やかになっていきますが、反面、全体的にゴチャ ついてしまいます。そこで、キャラクターの個性を出したいときは、次の3つに気を付けてデザインするようにしています。

1.身に着けさせるものを最小限にする

いろいろなものを身に着けさせてしまうと、どこを 目立たせたいのかが伝わりにくく、結果的にキャラ クターの個性が薄くなってしまいます。

2. キャラクターの象徴となる要素を 身に着けさせる

派手な要素を身に着けていると、そのキャラクターの象徴や個性になります。このとき、要素の数は2~3個くらいに絞ります。

3. デザイン要素は足し算ではなく引き算

「どんなデザイン要素を加えるのか?」ではなく、「特徴的なものを残す」というイメージでデザインしていくと、個性的で魅力的なキャラクターができあがります。



One Point

逆に、カードゲームやソーシャルゲームの1枚絵のような、画面の派手さを重視したイラストの場合は、キャラクターにさまざまなものを身に着けさせたり、画面内にいろいろなアイテムを配置する方法が効果的です。イラストの方向性に合わせて、デザイン要素の盛り方を考える必要があります。

🔓 "ケモミミ"キャラクターデザイン 4 つのポイント

キャラクターデザインのポイントを踏まえた上で、さらにケモミミキャラクター をデザインする際の4つのポイントを見ていきます。

動物の外見を参考にする

擬人化のベースとなる動物の外見的特徴を活かして、キャラ クターをデザインしていく方法。これが最もスタンダードで、 見る側にもイメージを伝えやすいです。具体的には、下記の ような方法が考えられます。

- 動物のシルエットを髪型や服のシルエットに取り入れる
- 例) もふもふ毛の動物はボリュームのある髪型にしたり、ファー 付きの服を着せるなど
- 目の色をそのまま活かす
- 例) シャムネコは青い瞳、ヒマラヤン (ウサギ) は赤い瞳など
- 牙を八重歯で表現する
- ●動物の毛色を髪の毛や服の色などに取り入れる(次ページ で解説)



2.動物の性格を参考にする

外見に加えて、性格的特徴もデザインをする上では大切 です。たとえば、ネコは気まぐれでツンデレな性格の子、 イヌは活発で明るい性格の子にすれば、イメージにぴっ たり。もちろん、ネコやイヌの中でも多種多様な性格が いるので、突き詰めていけばいろいろな個性を持った キャラクターをデザインできます。



ネコはツンとした感じに イヌは活発で明るい感じに

3. 動物の持つイメージを参考にする

自分自身が動物から感じるイメージや、世間的に広く普及しているイメージ というのも、デザインをする上でのヒントになります。たとえば、ドーベル マンからは厳つさを感じたのでトゲトゲの首輪や服装を着せたり、狛犬やキ ツネのお稲荷様のイメージで巫女服を着せるなどのアイデアが考えられます。

4.動物の一部分だけを参考にする

ある程度は動物を参考にしつつ、残りのデザインはまったくのオ リジナルにする方法。たとえば、耳やしっぽだけを参考にして、 残りはそれに似合う表情や服を考えていきます。デザインの自由 度が最も高いです。



ネズミ=チーズの世間的イメージから、チーズ のロゴとチーズカラーの入った服でデザイン



・益・毛色の表現に悩んだとき

デザインに動物の毛色を取り入れるのはポピュラーな方法の ひとつですが、動物の毛色は千差万別、複雑な模様を描いて いることもあり、表現することが難しい場合があります。そ んなときは、キャラクターの一部分にだけその動物の最も特 徴的な毛色や模様を入れてみましょう。具体的には、下記の ような方法が老えられます。

- ●髪に毛色のメッシュを入れる
- ●服の色や模様として表現する
- ●アクセサリーに色や模様を取り入れる



シャムネコの特徴的な白黒の 手色をメッシュで表現



ウシ柄のスカートで、ウシを ベースにしたキャラとひと目 でわかる

* 着せる服に悩んだとき

ケモミミキャラクターに着せる服は、下記のようにヒントを得て デザインしていることが多いです。

動物の出身国の服を参考にする

例) パンダ→中国→チャイナドレス、ホッキョクオオカミ→北 極→エスキモーなど

●生活している気候の服を参考にする

例) 寒い地方であれば暖かい服、暑い地方であれば薄着など

●動物の役柄や持っているイメージを参考にする

例) ジャーマン・シェパード・ドッグなら警察犬、カラスなら魔女のイメージなど

名前のイメージで考える

例) ニホンジカなら和服、エジプシャンマウならエジプトっぽい服装など

シチュエーションに合わせる

例) 秋なら秋服、水場なら水着など

●着せたい服を着せる

例)メイド服、セーラー服など

●ベースとなる動物そのものをアクセサリーとして取り入れるのもアリ

例) 動物モチーフのぬいぐるみやヘアピン、ブローチ、リュックなど



パンダ顔の髪飾りでパンダ CAR 12 12 FACTOR すくアピール



寒い北極に生息しているホッキョク グマには暖かい格好をさせている



なったでも創作ということは忘れない

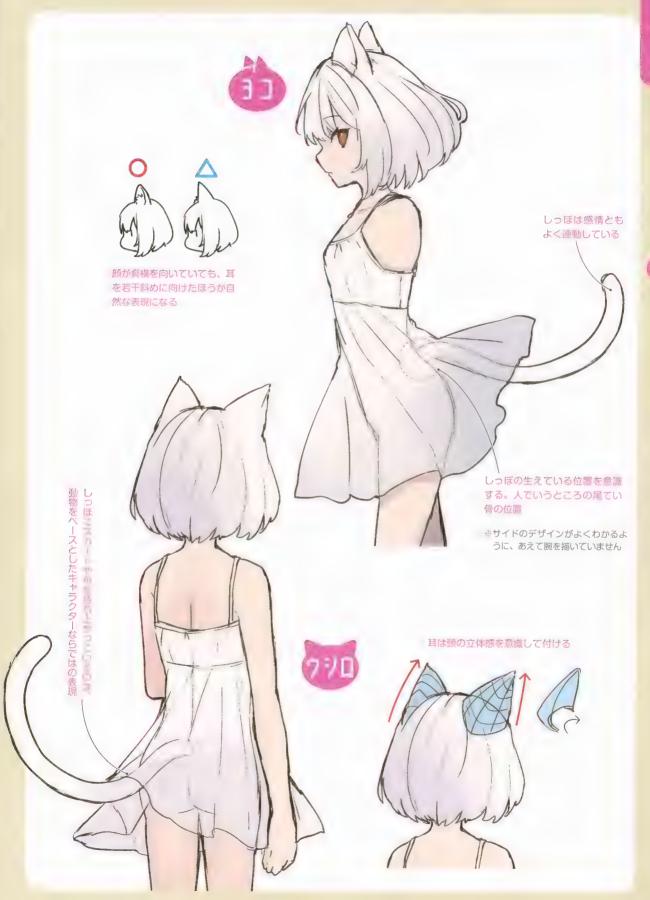
そもそもケモミミが創作物である以上、動物の特徴を厳密に 描かなければいけない、といったルールはありません。極端 な話、デザインや絵づら的にかわいいのであれば、細かいと ころまで忠実にする必要は無いと思います。たとえば、人間 の耳+ケモミミを描いたり、耳毛を誇張してふかふかにした り、チョコやお菓子などの動物が食べてはいけないものを食 べているなど、そういったところも含めてキャラクターの個 性となり、十分に魅力的なものになります。

その上で、ケモミミやしっぽの形を、実際の動物を参考にし ながら描き分けることができれば、耳やしっぽはただの飾り ではなくなります。キャラクターにはこだわりや個性が生ま れ、説得力のあるデザインになります。

ケモミミキャラクターのテザイン

















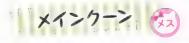
黒ネコをイメージしたデザインです。本物のネコを一 緒に描くことで、ひと目でネコ耳キャラクターとわか るようにしています。





人との関わりが深いネコには、実にさまざまな品種がいます。 ここでは、人と一緒に生活するイエネコをベースにデザインを考えます。

والمصور والمراوع يتحر والماري والمواجع والمواجع والمواجع المواجع



ネコの中でも大きい品種なので、身長を高めにし て気持ち大人っぽいイメージのデザインにしてみ ました。また、人懐っこそうな顔やしぐさでギャッ プを表現しています。

> 首回りのもふもふな毛がチャームポイント なので、襟のファーで表現

> > 長毛種ということでロングヘアで デザイン

> > > 体毛のふわふわはファー付きの ロングコートで表現

もふもふの長いしっぽ。世界一 しっぽの長いネコともいわれる

🕍 どんなネコ?

一説では、アメリカのメイン州に起源 を持ち、アライグマ (ラクーン) に似 た体模様からこの名前がついたとい われています。ヤマネコのように体 が大きく、王者の風格すら感じさせ る豪華な飾り毛と、

ぴんと立った筆先 のような耳、雪に 沈まない大きな四 肢が特徴。頭が良 く、明るくお茶目 な性格です。



服を青と白、靴を赤にす

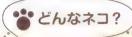
ることで、原産国であ

るイギリスのユニオン ジャックカラーを表現

スコティッシュフォールド



体の小さいネコなので、年齢を低めにデザインしてみました。 股を開いておしりで座る「スコ座り」をイメージしたポーズ です。



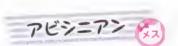
カラーイメージ

名前のスコティッシュフォールドとは、「スコットランドの折りたたまれたもの」という意味。長毛と短毛の2種類があり、コロコロとしたまん丸な顔や体型、くりっとした丸い目、そして折れ曲がった耳が特徴。頭が良く、家族を大切にする性格です。



肉球マークで、ケモミミキャ ラということをアピール

頭部の黒くなっている部分を黒髪で表現。 エスニックな服とも相性が良い



短毛、スレンダーな体型のネコであることから、短髪のスレンダーな少女にしました。ネコがしがちな、きょとんとした表情にしています。

エジブト・エチオピア出身との説 から、エスニック柄の衣装に

*** どんなネコ?

全体的にスレンダーな体型のネコで、瞳の色は緑色、もしくはゴールド (琥珀色) が一般的です。ティックドタビーという1本の毛の中で色の濃い部分と薄い部分がある体毛となっているため、体全体ではキラキラと輝いて見えます。好奇心の強い性格です。

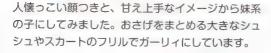


マンチカン



ぼを持ちます。なお、短足のイメージが強いネコですが、普通のネコくらいの長さの子も存在しています。性格は明るく、好奇心旺盛で遊び好





代表的な縞柄模様を、髪の毛 のメッシュで表現

顔の形が丸い印象があるので、少 ボリュームのあるおさげで表現



耳は大きくも小さくもない感じ

全体が灰色に寄ってしま うので、瞳を緑色にして 変化を出している

カラーイメージ



** どんなネコ?

アメリカ生まれのネコ。銀灰色の体毛とクラ シックタビーという渦を巻くようなシマ柄が代表的で すが、いろんな柄があり、中には無地の子もいます。人懐っ こい顔つきで、短毛、長いしっぽを持ちます。温厚かつおちゃ めな性格で、子供やほかのペットとも仲良くできます。

One Point

差し色とは、イラストの中であまり使われていない色をワ ンポイントで入れるテクニックです。地味にまとまった色 のアクセントとしたり、暗く重たい色味に明るく軽い印象 の色を加えてバランスをとったりと、配色の幅を広げるこ とができます。補色や反対色を入れることが多いです。







あります。



ヒールは脚を長く見せるためのアイテム



シャム(トラッドスタイル)

こちらは、丸みを帯びた体型のシャム (トラッドスタイル) をイメージしたキャラです。モダンスタイルと対照的にかわ いく、あどけなく、子供っぽさを意識しました。肌の色、肉 付きも健康的なイメージで描いています。明るく元気なイ メージを強調するために、全体的に夏らしく、ハワイアンな バカンスっぽさを出しています。



トの子と同いキャラクター 毎のイメ シをそのま まセーラ ワンヒース

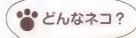


気飾りは夏を子 メーシした花 (Eからハイト スカス、カルメ リア、ロマラリ)



短毛で大きめな三角形の耳

気品高い性格から、少しクールな顔つきの子にしています。高貴 なイメージなので、皇族や王女様をイメージしたデザインにしま した。大きくてゴージャスなマントにすっぽり収まったシルエッ トで、かわいらしさも出しています。ロシアンブルーという名前 から、色は青色をベースにしました。



ロシア生まれのネコ。貴族のような青 みがかった灰色の毛並みとエメラルド の瞳、三角形の大きな耳は離れてピン と立っているのが特徴です。口角が僅 かに上がって微笑んでいるように見え ることから、その顔立ちは「ロシアン スマイル」と呼ばれます。人見知 りで気品高く、気難しい面もあ る性格ですが、一度懐いた 人間には従順です。

豪華なマント。裏地を暖色の差し色に することで、全体か寒色に寄りすぎな いようにしている

より皇族らしいデザインに。 短毛種なのでより短髪に。 ただし、すべて同じ長さ だと単調なので、動き と個性を出すために もみあげだけが長い

裏地には模様を入れ、イラスト の密度を上げてゴージャスに

マントかのっぺりしてるので、装飾を入れている

ペルシャ 🍫

中世ヨーロッパで貴族に飼われていたということから高貴なイメージを持ったので、大きなお屋敷の庭で日向ぼっこしてそうなお嬢様っぽいデザインにしました。また、とても愛らしい外見や中世ヨーロッパというところから、アンティークドールを意識しています。



リゾートハットは少し高貴

なイメージにぴったり

エキゾチックショートヘア

見た瞬間「すごくマダム!」と感じたので、そのイメー ジをそのままデザインしました。マダム感のある落 ち着きを出すために青色でまとめています。

頭に対して小さな耳が付いている

** どんなネコ?

ぺちゃっとしたひょうきんでまん丸な顔立ちと、離 れた小さい耳が特徴。短毛のペルシャといったイ メージです。穏やかで落ち着いた性格で、のんびり することが大好きです。





ジャパニーズボブテイル

和風な衣装に加えて、特徴的なしっぽが出せるような デザインにしています。三毛猫をイメージした白、黒、 茶色がメインカラー。赤、緑、桜色の和菓子をイメー ジした色は差し色になっています。

カラーイメージ



日本でなじみ深く、最大の特徴はとても短いしっぽ。 三毛猫のイメージが強いですが、いろいろな柄の子が います。順応性が高く、穏やかな性格です。

ネコのなかまのデザイン

Royal Marting and administration of the company of the life

イエネコ以外にも、ネコ科のなかまはたくさんいます。ここでは、過酷な大 自然を生き抜くため、強くたくましい進化を遂げた野生種のネコをベースに デザインを考えていきます。



中性感を出すために、髪の毛は長めの跳ねっ毛で表現カラーイメージ

ユキヒョウ

見た目や美しい顔立ちからとても神秘的なイメージ を受けたので、中性的な顔立ちでミステリアスなデ ザインにしてみました。

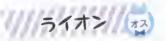
* どんな動物?

マウ央アジアの高い山に生息する唯一の大型ネコ。雪を思わせる美しい灰色の体毛と斑点模様が特徴で、木に登ったり、断崖を歩くために、四肢は太く短く発達しています。とくに手足は大きく、雪の上でも沈みにくくなっています。ときおり、しっぽをマフラーのように巻く姿が確認できます。

特徴的なタテガミを髪型で表現

しっぽをマフラーのように巻く 姿から大きめのマフラーを着用

名前のイメージから雪の中でも暖かそう なファー付きのミリタリーコートを着用



百獣の王ということで王様のイメージも捨てきれなかったのですが、どうしてもライオンがバックに入ったスカジャンを着せたくて、少しヤンキーっぽい兄ちゃんにしました。

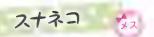
** どんな動物?

アフリカのサバンナに生息する百獣の王。トラに次ぐネコ 科第2位の大きな体格を持ち、オスだけが持つタテガミ、先 端に黒いふさふさのついたしっぽが特徴。ネコ科 で唯一群れで生活する動物でもあります。



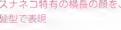






砂漠の動物ということからシーフのイメー ジを抱いたので、服はそれを踏まえてデザ インしました。砂漠っぽさを出すために フード付きのマントを着せています。また、 シーフの身軽さを表現するために、露出度 は高めです。

> スナネコ特有の横長の顔を、 髪型で表現





西アジアの砂漠に生息するネコ科動物。 横 長の顔と左右に離れて付いている三角形の

耳、小柄な体が特徴です。体毛は 淡い黄色で、側面にはうっすら と横縞が入っています。足の裏 にも長い毛が生えていて、砂漠 の熱さや砂に沈むことを防いで います。





フード付きのマントは砂漠の夜の寒

マヌルネコ

マヌルネコといえば少し横に広がった丸い顔とふわふわの毛 が特徴なので、ボブマッシュな髪型と襟元のファーで表現し てみました。また、少しひょうきんな顔つきも特徴なので、 描く際は意識してあげると、よりかわいくなると思います。

髪型がボブマッシュでサブカル感たっぷりなので、服装も それに合わせてスタジャン (スタジアムジャンパー) に

- 赤ネイルでサブカル感を強調



「マヌル」とはモンゴル語で「小さいヤマネコ」を意味しま す。頬にはヒゲのような長毛があり、しっぽは縞々で先端 は黒いです。コロコロと太って見える長い体毛のおかげで、 凍った地面や雪の上で腹ばいになっても体が冷えません。



耳は左右に離れて付いている

ネコは、クールで気まぐれなイメージのある動物なので、そのイメージ を活かした表情付けがおもしろいです。逆に、耳の動きや表情を大きく 付けると、ギャップによる感情表現が狙えます。



喜ぶ

耳はニュートラル。目はネコのクールさを 出すために、ニッコリとまではしていませ ん。ネコロにしてごきげんな感じです。



驚く

毛が逆立っているイメージで、髪の毛をぶ わっと広げています。目を見開き、瞳孔は 小さくし、口をすぼませたり、細長く開く ようにすると、驚いているような表情にな ります。併せて、耳をピンと立てたり、しっ ぽを逆立てても良いと思います。



怒る

耳は、敵から守るために後ろに倒します。 目とまゆ毛を近くしたほうが、眉間にしわ が寄って吊り上がっている感じになりま す。髪の毛としっぽを逆立て、爪を出し、 全身で怒りを表現しました。



悲しむ

耳をしゅんと伏せて、髪の毛をしんなりさ せています。まゆ毛と目は八の字を意識。 しっぽをだらりと垂れ下がらせても良いと 思います。



興味無さそう

ねこじゃらしを振っても相手をしてくれな い、こっちを見てくれない。そんな感じで ネコが時折見せる、こちらに興味の無さそ うな顔をイメージしました。無表情な感じ で、目線は逸らし気味です。



眠そう

寝るのが大好きなネコらしい表情。耳は力 無くだらっと下がる感じです。目は伏し目 がちで、形は直線を意識して描いています。 □も弛緩気味です。



ネコと同じくらいポピュラーなパートナーがイヌ です。ここでは、ネコとは違った魅力を持つイヌ を題材にキャラクターをデザインしていきます。



イヌ耳キャラのイメーシ

元気で活発、そして人懐っこいというのが、 多くの人がイヌに抱くイメージだと思いま す。外見は品種によってさまざまなため、 一例として垂れ耳と上に向かってな めらかにカーブしているしっぽ のイヌを擬人化しました。







牙をイメージした八重歯 は、少し丸めにするとオ オカミとの差を出せる

開口+両八重歯



先端を丸くすると、 ネコとの差を出せる

折礼耳

垂れ耳

立ち耳





















イエイヌのデザイン

to be the fit we produced over the second production of

人と一緒に生活するイエイヌもイエネコと同じくらい多くの品種がいます。 そして、ネコよりも姿かたちにバリエーションがあるのも特徴です。

to all the propositions in the comment of







ダックスフント

狩猟犬のイメージからトレジャーハンターにしました。動きやすいジャケットとフリンジ付きショートパンツファッションに、ゴーグル、ポーチ、ロープはどれもハンターアイテム。表情も元気で好奇心旺盛な感じです。





細長い胴体が特徴のイヌなので、腰周りのシルエットを強調

長いマフラーは動きを出せる・ アイテム。シルエット的にも 広がりが出る

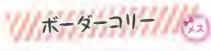


肉球マークでケモミミ キャラであることを主張

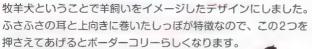
* どんなイヌ?

ドイツ語でアナグマを意味する「ダックス」と、イヌを意味する「フント」という言葉が名前の由来。最大の特徴である長い胴と短い脚は、アナグマを狩る狩猟犬として大いに活かされます。長めの口先と垂れ耳も特徴です。体毛は、短めのスムースへアード、柔らかく長いロングへアード、硬く長いワイアーへアードの3種類があります。性格は活発で好奇心旺盛、物怖じもせず勇敢です。

山てもへっちゃらな大きめのワーキンクフーツ



カラーイメーシ





脚のもこもこの

毛をイメーシ

カントリー風な服と色合いは踏襲しつ つ、ファンタジー感を強めたデザイン に。杖やケープなどの装備も新しく なっている。元々あったスカートの刺 繍はケープや袖に取り入れている



ケモミミベルト

片脚だけを埋いニーソークスにして毛色を意識、アッンメト リーでデザイン的にも個性を出している

** どんなイヌ?

一説として、スコットランドの方言で牧羊犬を 意味する「コリー」という言葉と、スコティッ シュ・ボーダーズ州で牧羊犬として飼育されて いたことが名前の由来といわれています。大き な目を持ち、がっしりとした体格の中型犬 です。短毛と長毛の種類があり、

毛色はさまざま。活発で賢 く、働きたがりな性格です。

ボルゾイ

ロシア=もこもこのファー帽子 (ウシャンカ) というイメージから、ボルゾイ耳の飾りの付いたファー帽子をかぶせてみました。服や髪のカラーはボルゾイの毛の色。また、雪国のイメージから色白さや 儚さ、可憐さが出るよう心がけました。



白、黒、薄い茶と全体的に色の無い感じなので、瞳は明るめの赤茶色にしてアクセントに

揺らして動きを出せる耳 当て飾り。ボルゾイの毛 をイメージ

ポンチョのふわふわのファーは、 ボルゾイの毛並みを意識 ボルゾイの長毛をロン グヘアで表現。色は毛 色のグラデーションに なるようにしている

One Falms 81

ケモミミを体の一部としてではなく、身に 着けている物に付けるのもテクニックで す。ここでは帽子に付けています。



カラーイメージ

しっぽにも飾り毛がある

タイツも履かせてとにかく暖 かい服装に

** どんなイヌ?

ロシア出身の大型犬。流線型でスマートながらも筋肉の付いた体格と長い四肢、口元が長く、ほっそりとした小さめの頭に垂れた耳が特徴。体毛は長くややウェーブがかかっており、優雅な印象です。胸元や四肢の裏、しっぽには長い飾り毛があります。とても俊敏かつ強いアゴを持っているため、15世紀頃にはオオカミ狩りの猟犬として飼育されていました。性格は賢く、落ち着いています。

プードル(トイプードル)

トイプードルの小ささとふわふわな毛並みをイメージして、 ふわふわツインテールの少女にしてみました。ふわふわなイ メージやリボンがよく似合うイメージから、甘めのロリータ スタイル(甘口リ)風の衣装にしています。

もふもふの垂れ耳はツインテールで表現・



ボタンのように黒目がちなまん丸 な瞳か特徴なので、それを意識



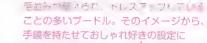
たくさんのリボンはお姫 様的なかわいらしさを強 調できるアイテム



甘口リ感を増量。耳をイメージ したツインテールをすっきりさ せ、表情も活発な感じから、お 嬢様っぽいおとなしさが感じら れるようにメイクアップ



生まれはフランスとされますが、諸説あります。大きさ で種類が分かれており、トイプードルのほかに最も大 きいスタンダードプードルなどがいます。もふもふ の垂れ耳とふわふわ (ときにはくるくるにカール) な体毛が特徴。毛色は基本単色で、色はさまざ ま。とても賢い犬種でもあります。







ジャーマン・シェパード・ドッグ

警察犬のイメージが強かったので、女性警察官のデザインに しました。余裕と自信を感じられる表情にして、大人っぽい できる女性のイメージで描いています。 大きめの立ち耳。稀に垂れていることもある



帽子は耳が突き出るような構造。ツバの部分は シェパードの鼻周りの黒毛をイメージ

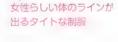


- 手足を、持ち込めにし て個性を出している

ネクタイは大きく描いている。身に着けている小物を大きくすることで、イラストにメリハリを出している



前髪を上げておでこを出すと大人っぽくなる





ドイツ出身の世界中で最も数の多い大型犬。筋肉質で、背中からしっぽにかけてなだらかに下がった体型です。立ち耳とふさふさのしっぽを持ちます。短毛と長毛の種類がいて毛色はさまざまですが、いずれもマスクと呼ばれる黒い差し毛が鼻を中心に広がっています。洞察力や理解力が高く、知的で落ち着いた性格です。体格的特徴と性格から、警察犬や軍用犬としても広く採用されています。

噛む力が強い→□輪とイメージが発展し、全体的に黒いイヌ だったこともあり、黒をベースカラーとしたゴスパンク風 ファッションのデザインにしてみました。ドーベルマンの耳 は元々垂れ耳ですが、今回は立ち耳のほうがかわいいと思っ て描いています。



口輪を外した顔



ビンと尖った特徴的な耳

ゴスパンク風の赤いネクタイは、 ファッションの要であるとともに差し 色にもなっている



☆ どんなイヌ?

ドイツ出身の大型犬。力強いアゴと細く筋肉質な体格を持ち、なめらかな短い体毛で覆わ れています。ピンと尖った耳と非常に短いしっぽも特徴のひとつですが、これは断耳・断 尾によるもので、本来は垂れた耳と細いしっぽを持っています。性格は落ち着いていて賢 く、洞察力が高く繊細です。ジャーマン・シェパード・ドッグと同様に、体格的特徴と性 格から、警察犬や軍用犬として広く採用されています。





ゴールデンレトリバース

元気いっぱいで人懐っこいイメージから、誰とで も仲良くなれそうな元気な男の子をイメージしま した。ストリートカジュアル(ストカジ)系のファッ ションでまとめています。

> 髪を長めにしてしまうと、垂れ耳が埋もれ てしまいそうだったので短髪に。ただし長 毛種なので、そこは跳ねっ毛で表現



イギリス生まれの大型犬。アーモンド型の目と垂れ耳を持 ち、毛色はツヤのある金色、もしくはクリーム色です。体 の前部と胸腹部、四肢の裏側、しっぽにはふさ ふさの長い飾り毛があります。性格は穏やか で明るく活発、とても賢く洞

察力があります。



日本スピッツ



シベリアンハスキー

とてもかっこよく凛々しい顔つきが特徴なので、ツリ目のキリッとした顔にしました。寒い国の犬なので、暖かいダウンジャケットを着せています。



ロシアのシベリア地方を原産とする犬種。長めの上毛と厚い下毛による二重構造の体毛とたくましい体格を持ち、極寒地の「そり犬」としても有名。目の色もさまざまで、オッドアイのものもいます。性格は明るく前向きですが、頑固で不器用な面もあり、頭が悪いのではないかと誤解されがちです。

ボリュームのあるツーサイドアップは 垂れ耳をイメージ

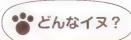




セントバーナード 👧

救助犬として活躍したイヌ、というイメージがあったので、ファンタジーでいうところのメディック・薬師のデザインにしました。先祖犬が軍用犬だといわれているので、軍服ワンピースや腕章などで少しミリタリー要素も入れています。顔つきはおっとりと優しそうな子になるように心がけました。

救助犬が付けている バックをイメージ



イタリアとスイスにまたがる雪深

いアルプス山中にあった聖ベルナール (Saint Bernard) 僧院の英語 読みが名前の由来です。大きな体格と垂れ耳を持ち、しっぽは太めで 先が少し巻かれています。温和で優しく、辛抱強い性格です。





カラーイメージ

チワワー

デザイン上のポイントは、チワワの少しウェーブ がかったふわふわ毛を意識した髪型と黒目がちの くりくりした瞳です。内弁慶なイヌなので、笑顔 なのか困っているのか、なんともいえない微妙な 表情にしています。チワワはよくかわいい服を着 ているところから、かわいらしさがストレートに 伝わるピンク色でまとめました。

** どんなイヌ?

メキシコ生まれの世界一小さな犬種。まん 丸の大きな目やリンゴ型の丸い頭が特徴。 体毛は、短めのショートへアード、長 めのロングへアードの2種類がいま す。性格は明るく活発、家族への忠 誠心はとても高いですが、そうでな い人には警戒心をむきだしにします。

耳の先は丸みを帯びている

脚の短いイヌなの で、太ももはムチ ムチにして表現・



ウェルシュ・コーギー・ペンブロ

外側に向かってピンと立った大きめの耳・

耳の下のふさふさ毛は

しっぽは少し長め。背に向

チャームポイント

コーギーのプリケツが大好きなので、お尻を強調したポーズ にしてみました。元が牧羊犬ということで機敏に動き回るイ メージから、少しボーイッシュでスポーティな女の子にデザ インしています。

☆ どんなイヌ?

足の体が特徴。短毛で、毛色は赤色、セーブル色、フォーン 色、黒と淡い茶色に限ります。しっぽのないイメージがあり ますが、これは断尾のためです。別種であるウェルシュ・コー ギー・カーディガンは断尾を行いません。



イヌのなかまのデザイン

20,00 th the grant of the cold the species of the



マッ 表情 アイデア

イヌは、耳、しっぽ、表情と体全体を使って感情表現をする動物です。 品種ごとに耳やしっぽもさまざまなので、バリエーションが出しやすい のも特徴。ここでは、立ち耳の子の表情を掲載しています。



ぶ喜

ニコニコした満面の笑みです。口を大きく 開けて、目はネコよりも曲線を意識したへ の字。併せて、しっぽをパタパタさせてあ げても良いと思います。



驚く

目を大きく見開き、毛が逆立っているイメージで髪の毛をぶわっと広げています。 耳はピンと立て、少し直線を意識した線に してあげると強張った感じが出ます。



奴ス

唸っているときみたいに、歯をむき出して 怒りを露わにしています。耳は、怒りの対 象に向けてあげると良いと思います。



悲しむ

耳をしゅんとさせ、まゆ毛と目は八の字。 しっぽもだらんと下げてあげると良いと思います。全体的に下がっているイメージで 描くことで、元気が無く、悲しんでいる感 じが出ます。



興奮する

喜ぶと驚くを合わせたようなイメージ。 しっぽをぶんぶん振ってあげると、興奮状態がストレートに伝わります。耳を興味のある方向に向けても良いと思います。



リラックスする

安心しきってリラックスしている状態。耳はだらんと脱力し、しっぽはゆっくりと振っています。表情は弛緩して、とろけた感じです。

キツネ

キツネは、古くから信仰の対象であったり、はたまた人を惑わず妖の類としての逸話も数多く存在し、外見的なかわいらしさだけでなく、妖しさまでもが不思議な魅力となっています。ここでは、そんなキツネを題材にキャラクターをデザインしていきます。

キツネ耳キャラのイメージ

お稲荷様のイメージが強いので、巫女服を着た和 風のキャラクターとして擬人化しました。もふも ふのしっぽも大切です。

4 I

耳のパターン

大きいみか たったみみ 気持ち前向きに





カジュアルタイプ

カジュアルなファッションでデザインしまし た。ジャケットは緑色で、ワッペンなどを付 けることで少しミリタリー要素も足していま す。特徴的な大きな三角形の耳を描くことで キツネとわかるようにし、あえてもふもふの しっぽを描かないことで、すらっとしたシル エットが出るようにしました。







巫女タイプ



キツネ+巫女は王道の組み合わせ。 巫女服をベースにした、肩出し、 ミニスカート衣装でかわいらしさ もプラスしています。手の形はキ ツネの影絵の顔です。

カラーイメージ



九尾の狐タイプ



複数のしっぽを持つ九尾の狐をイメー ジしました。妖艶な雰囲気にしていま す。







いろんなキツネのデザイン

some in we were the second of the second of

日本をはじめ、アジア、ヨーロッパ、アメリカ、果ては北極まで、キツネは 世界中のあらゆる場所にいて、その種類もさまざまです。ここでは、キツネ の種類をいくつか取り上げ、その特徴を活かしたデザインを考えていきます。



ギンギツネ

ギンギツネの黒毛を強く押し出したデザインです。ブラウス を着ているおしとやかな感じの女の子にしました。アカギツ ネの子と同じように、かわいらしさを引き出すデフォルメ表 現として、耳毛のもふもふを必要以上に盛っています。全体 が白黒にならないよう、瞳の青紫色とリボンの赤色でカラフルに見せています。

カラーイメージ

耳はアカギツネと同じ。三角形で 大きく、内側の耳毛は白い

耳の先の跳ねは、毛っぽさ・が出るとともにチャームボイントにもなる。ケモミミを描く上で重要なところ

瞳の色は、ギンギツネの持つ 神秘的なイメージを表すため

神秘的なイメージを表すため に青紫色に。全体のカラーバ ランスを整える役割もある

黒い髪の毛に映える 赤いリボン

● どんな キツネ?

アカギツネの中には、体毛が黒色や黒地に白い毛の 混ざった銀色っぽい色合いものがいて、これをギン ギツネと呼びます。さらに、顔、背中、しっぽの毛色 が黒くなり、背中に十字の模様を描く「十字ギツネ」と呼ば れるキツネもいます。キツネの多くは人間と接触の多い場所に 生息していることもあり、昔から民話などにもよく登場してい る動物です。近年は人間と一緒に生活することで、人間に懐 いたキツネも多く見られるようになりました。 ギンギツネの黒毛を表現するため黒髪にまた、おしとやかなイメージだったので、 長髪の流れるようなウェーブラインでゆっ たりとした印象にしている

別パターン





ホッキョクギツネ

もふもふに着込んだ暖かそうな服装にしました。ファー コートは色とともに冬毛をイメージしており、下に着てい るものは夏毛をイメージ。夏毛の上から冬毛を着込んでい る表現になっているのが、デザイン上のポイントです。

● どんな キツネ?

北極圏の極寒地に適応したキツネ。厚い体毛と豊富な体 脂肪により、丸っこい体型をしています。体毛は、冬は 真っ白ですが、夏場は灰褐色になります。青に近い体毛 のものもいます。特技は泳ぐことです。

> 冬毛をイメージした白を 基調としたコート

> > スカートは夏毛をイメージした 地味めの褐色



カラーイメージ

目つきの鋭い動物という印象を 受けたので、ツリ目気味

コサックギツネ

コッサクという名前からロシアをイメージした暖か そうな服を着せています。また、荒野にいるイメー ジから、ベルトを付けてミリタリーっぽさも出しま した。裏地の黄色はところどころに入った毛色のイ メージであるとともに、荒野カラーの暗いトーンを 和らげる差し色になっています。

Tシャツのライン柄は、コサック ギツネの胸元の白いふわふわ毛を

● どんな キツネ?

ステップ地帯などの乾燥した荒れ地に生息するキツネ。赤 黄色を帯びた薄い褐色に、雪を散らしたような白色の混ざっ た体毛は、キラキラと銀色に輝いているように見えます。そ の美しい体毛から乱獲されてきた厳しい歴史を持ちます。





キツネは、三角形の大きな耳を存分に活かした表情作りができます。お 稲荷様や九尾の狐などの伝説から、どこか神秘的なイメージのある動物 なので、少し含みのある表情をさせるのもイメージにぴったりです。



ぶ喜

基本はイヌに近いイメージですが、ツリ目を意識しました。口は大きく開けていますが、イヌよりも控えめにして違いを出しています。



驚く

ほかの動物と同じように、目を大きく見開き、髪の毛をぶわっと広げています。大きい耳はピンと立て、鋭く強張ったシルエットを意識しました。



怒る

大きな耳をピンと立てて、目つきを鋭くしています。少しツンツンした感じを強く出したほうが、キツネらしくなるように思います。



悲しむ

大きな耳は下がり気味で、まゆ毛は八の字。 ツリ目なイメージなので、目尻を下げすぎ ないようにしています。



からかう

ちょっと意地悪な表情です。ジト目で、口は三角形になるように開いています。とらえどころの無い感じもキツネのイメージに ぴったりです。



キツネ目

実際のキツネに近い目の形。その動物らしい象徴的な表現は、どんな動物をベースに 擬人化したのかが、見る人にわかりやすく 伝わります。

Column 1

服のロゴを考える

Tシャツなどの服のロゴは、デザイ ンする上で楽しい要素のひとつで す。既存のロゴをオマージュした り、まったく新しいロゴを考えた りと、ワンポイントでキャラクター の個性をプラスできます。また、 どんなキャラクターなのかをわか りやすく伝える記号としても便利 です。たとえば、ケモミミだけだ と何の動物をベースとしているの かがわかりにくい場合、「NEKO」 や [DOG] などのロゴを入れてお けば、どんな動物なのかがわかり やすく伝わります。







カバーの子はキツネ耳キャラクター なので [FOX] のロゴを入れている



79

4

オオカミ

イヌ科で最も大きな体と強靭なアゴ、そして賢さを併せ持った動物、それがオオカミです。外見は身近なイエイヌとよく似ていますが、イヌに比べて顔つきは野生的で体もがっしりとしているなどの違いがあります。そういった、オオカミらしさをどのように強調していくのかが、キャラクターデザインをしていく際のポイントとなります。

オオカミ耳キャラのイメージ

ワイルドで力強く、そしてちょっぴり怖い。それが多くの人のオオカミに対するイメージだと思います。外見はイヌに似ているので、そういったイメージ面を強調してあげると、オオカミらしくなります。

耳の先端か丸みを帯びたようにすると、 オオカミらしい耳になる



(ロのパターン

口はイヌより気持ち大きめに描 くとオオカミらしさが出る



牙をイメージした八重歯は、 イヌよりも鋭いイメー



麦子、カーバア キュキーなき (する) さら、オオリニ語 コーキュラレイ 、し さを表現できる。









ごうには、筋から パーキをんせ さ・サインに もちみん、かの 行かし飛び出させてもOK



now which we would be a few managers. いろんなオオカミのデザイン

オオカミもキツネと同じように世界中の広い範囲に生息しており、多種多様 です。ここでは、オオカミの種類から考えたデザインを見ていきます。

キャップの赤は差し色

ハイイロオオカミ

キャラクターデザイン自体は以前SNS 上で公開し たものです。かっこいい見た目からイメージして、 気の強そうな女の子にしました。ストリート系の ファッションを意識したデザインにしています。





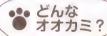
カラーイメージ

1 300 46 40 . The Court to the or

個性を出している







一般的にオオカミとはハイイロオオカミのことを指します。別名はタイリクオ オカミ。顔つきは凛々しく、耳は小さめで、首の毛が長くタテガミになってい ます。「一匹狼」といった言葉もありますが、基本的には「パック」と呼ばれる 群れで生活する動物です。家族間でのボディランゲージや表情などによる感情 表現が豊かで、どこか物悲しささえ覚える遠吠えもコミュニケーション手段の ひとつ。日本では、古くからオオカミを「大神」などと呼び、神の眷属として の信仰があります。



ホッキョクオオカミ

ぱっと見たときに「ほかのオオカミに比べてお母さんのような優 しい顔つきをしているな」と思ったので、胸や太ももを大きくし て包容力のあるキャラクターデザインにしました。服は、北極圏 に住む先住民族エスキモーのもふもふなフードなどがイメージに ぴったりだったので、参考にしています。

フード形は、ケモミミが すっほり収まるようになっ ている



愛嬌のある優しい表情にしていますが、髪 型からはオオカミならではのワイルドさも

民族衣装をイメージした 皮でできた厚手のケーフ

赤、黒、白で民族衣装にあ りそうな模様を入れてい る。白は毛色も意識

極寒地方なので、腕をガードする もふもふのアームガードで暖かく

さんさんで白った。

● どんな ・ オオカミ?

北極圏に生息する真っ白なオオカミ。ハイイロオオカミの亜 種です。大きさはハイイロオオカミに比べると少し小さめ。 極寒地に適応するために、体毛は長めでふさふさしています。 オオカミの中では比較的穏やかな性格で、人懐っこい面もあ





全体的に原始的、ワイルドをテーマにデザインし てみました。服については、最初は原始人服のよ うなものにしようと思っていたのですが、もう少 しギャルっぽい子にしたいと思い、原始人服のイ メージを残しつつ現代風なデザインにしています。

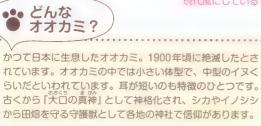
カラーイメージ 体のラインがそのまま出るよ うな格好なのでセクシー

> 現代風のガチャベルトを装 着。単にワイルドなだけで なく、ファッション的な要 素も加えている

オオカミの足をイメージした ーツでよりワイルドに。先 端に鉤爪が付いている

表情を変え、手の形やどっし りと構えたポーズでよりワイル ドに。また、手に付けていた鉤爪装 備も外して、ファッション的にもより 現代風にしている

れています。オオカミの中では小さい体型で、中型のイヌく らいだといわれています。耳が短いのも特徴のひとつです。 古くから「大口の真神」として神格化され、シカやイノシシ から田畑を守る守護獣として各地の神社で信仰があります。





ジジジミ 表情 アイデア

「一匹オオカミ」の言葉からクールなイメージのあるオオカミ。実際は体 全体を使って仲間とのコミュニケーションを取る感情豊かな動物でもあ ります。力の強い動物なので、ワイルドな表情が似合います。



喜ぶ

プライドが高そうなイメージで描きました。喜びを素直に表現できず、照れてる感じです。耳は落ち着きがなく、口は半開き、目はキョロキョロさせています。



驚く

基本的には、ほかと同じ表現です。耳をピンと立て、髪の毛をぶわっと逆立てています。ワイルドなイメージがあるので、尖ったシルエットを誇張しました。



怒る

イヌよりも怖さを出しました。目つきは鋭く、眉間にもしわを寄せて、唸っているイメージです。耳は、怒りの対象に向けるのが効果的です。



悲しむ

耳をしなっとさせ、目を逸らしてばつが悪 そうな感じです。クールなイメージから、 落ち込んではいるけど、ほかの動物よりも 感情を表に出さないようにしています。



得意げ

自信たっぷりに威厳をアピールしている表情。目は逆への字に閉じ、まゆ尻を上げ、 口元はフフンと笑わせています。



遠吠え

オオカミにとって遠吠えは、仲間とのコミュニケーション手段のひとつ。恐ろしさ や物悲しいイメージもあるので、表情次第でさまざまな表現ができます。

Column @

いろんな目の形

キャラクターの個性であるとともに、見る人を大きく引き付ける部分が、 目です。デザインを凝るほど印象的となり、キャラクターの性格付けに も有効。さらに、キャラクターだけでなく、描き手の強力な個性にもな ります。

IOE:



目尻は上げすぎず、下げすぎずなぱっち りとした目です。オーソドックスなかわ いらしい印象になります。



目尻を上げるとツリ目になります。気が 強かったり、つんけんした印象になりま

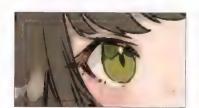


目尻を下げるとタレ目になります。おっ とりとした、優しい印象になります。





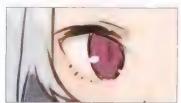
瞳孔を丸くすると、スタンダードな印象 になります。どんなキャラクターにも使 える瞳です。



縦長の瞳孔は、ネコやキツネの瞳に近い 印象です。



横長の瞳孔は、ヒツジやウシなどの有蹄 類の瞳に近いです。



縦長の瞳孔をさらに細くすると、爬虫 類っぽい印象になります。



上まつ毛と下まつ毛の距離を離して瞳を 大きくしてあげると、明るく幼さない印 象になります。



逆に、上まつ毛と下まつ毛の距離を縮め て瞳を小さくすると、落ち着いた大人っ ぽい印象になります。



まゆ尻を上げると、勝気で自信に満ちた 印象になります。ツリ目とセットで使わ れることが多いです。



まゆ尻を下げると、おっとりとした優し い印象だったり、困っているような表情 になります。



縁取ったまゆ毛には、存在感が出ます。 とくに太眉や麻呂眉は、まゆ毛に強い印 象を与えたいときに使います。



ウサギは、特徴的な耳とまん丸で小さな体が特徴 です。草食動物ならではのおとなしさや臆病なと ころ、はたまたぴょんぴょん跳ね回る元気な姿を 強調したりと、いろいろな方向からデザインを考 えることができます。

ウサ耳キャラのイメージ

ウサギは、草食動物で体も小さいことから、おと なしいイメージがあります。外見的には、長い耳、 白い毛、赤い目のイメージで擬人化しました。

「口のバターン



チャームポイントの上歯を 見せるとかわいい

耳のパターン

ロップタヤー







多くのウサギは、長い耳を持つ











いろんなウサギのデザイン

to be the set of a proposition of the set of the second of

ノウサギやナキウサギ、そしてアナウサギなど、一口にウサギといってもその分類はさまざまです。ここではアナウサギから派生し、人間と共に生活する「カイウサギ (イエウサギ)」をベースにデザインを考えていきます。



全体的に落ち着いた色合いの中、EF 象的な赤い目は強い色で描写

ヒマラヤン 🔯

黒と白の色のイメージから、落ち着きのある大人 なお姉さんにしました。大人のイメージではあり ますが、体型を子どもっぽくしてギャップを出し ています。最も古い品種にも関わらず謎が多いと のことで、表情はミステリアスな雰囲気です。



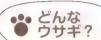
円柱形の細長い体型をしているので、体の起伏も抑え気味。子どもっ ぼい体型にもなる

**・どんな ウサギ?

世界で最も古い歴史を持つウサギ。名前から、ヒマラヤ山脈付近が原産と推測されますが、詳しくはわかっていません。円柱形の細長い体型と直立した耳、赤い目が特徴。毛は短くなめらかで、耳、鼻周り、四肢、しっぽはポイントで黒や茶色など、それ以外は真っ白な毛色をしています。ネコにも「ヒマラヤン」という品種がいますが、このウサギのヒマラヤンに毛色模様が似ていることが名前の由来だといわれています。



小柄なかわいらしさを表現するために、体をポン チョですっぽりと覆うファッションにしました。 いたずらウサギなイメージもあるので、少し生意 気そうで強気な表情にしています。



「ネザーランド」はオランダ、「ドワーフ」は神 話などに登場する小人を意味し、その名のとお り小さな体が特徴のウサギ。小さな立ち耳を持 ち、毛色のバリエーションは豊富。性格は少し 臆病ですが、慣れてくれば甘え上手でやんちゃ な一面も見られます。



短めの立ち耳は毛で覆われている

カラーイメージ

らっている

イングリッシュアンゴラ

毛がふさふさのウサギなので、表情が見えなくな るほど前髪の長いキャラにしました。さらに、セー ター+ファー付きのカーディガンの重ね着でふさ ふさ感を強調しています。

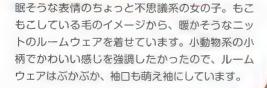
ふさふさした毛のイメージか ら、服の袖にファーをあし



トルコ原産とされるウサギ。全身が長い毛でふ さふさしているのが特徴。顔周りにも飾り毛が あり、その長さは目を隠すほど。耳も豊かな毛 に覆われ、先端にはタッセルと呼ばれる飾り毛 があります。性格はおとなしく穏やかです。







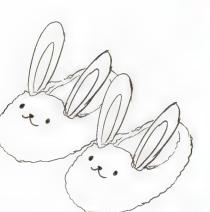


目は眉尻を下げて伏し目がちに。常に 眠そうな目はキャラの個性になる

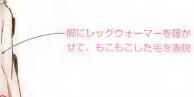
耳は真横に垂れている

もこもこした毛のイメージ から、髪の毛もふわふわロ ングにしている

カラーイメージ



もこもこなウサギさんルームシューズ。動物そのものをデザインに取り入れるテクニック





垂れ耳ウサギの総称。主に、ホーランドロップ、フレンチロップ、イングリッシュロップ、アメリカンファジーロップ、ミニロップの5品種に分けられます。どの品種も基本的には穏やかで懐きやすい性格。好奇心も旺盛で愛嬌たっぷりですが、寂しがりな一面のある子もいます。



ライオンヘッド な

ヤンチャな雰囲気の男の子です。名前にある「ライオン」 のイメージから、髪型をワイルドな感じにしています。 毛がもふもふで暖かそうだったので、ファー付きのダ ウンジャケットと暖かそうなブーツを着させました。

ライオンヘッドのウサ耳はもふもふの毛に埋もれたような感じなので、それを表現するためにファーフードに付いている飾り耳のイメージで描いている



特徴的な飾り毛をフードのファーと髪型で表現



● どんな ウサギ?

ベルギー生まれの比較的新しいウサギ。その名のとおり、顔の周りにライオンのタテガミを思わせるような長い飾り毛 (メイン) が付いています。最も一般的なのは、顔周りだけに飾り毛があるもので「シングルメイン」、顔周りとお腹の

横に飾り毛があるものは「ダブルメイン」として区別します。飾り毛以外の体毛も長めで、毛色は黒や茶色のまだらなどさまざま。小さな体型で、耳は短い立ち耳です。人懐っこくおとなしい性格で、とても賢くもあります。



ブーツの内側には、もふもふの毛 が詰まっていて暖かいイメージ

ウサギは、穏やかな草食動物です。肉食動物に追われているため警戒心が強く、耳や表情などで感情を見せにくい動物といわれていますが、イラストでは大きな耳を活かしてさまざまな感情を表現できます。



泛喜

全体的に丸みを意識して、おっとりめな表情になるようにしています。イヌよりも控えめに口を開け、上歯を見せて笑っています。



驚く

驚いたと同時に怖くて固まっているイメージで描きました。耳をピンと立て、髪の毛のシルエットも堅い感じにしています。眉毛は八の字で、口は歪ませています。



怒る

怒ってはいますが、相手に対して強く出れず、唇をきゅっと噛みしめて不機嫌なイメージです。表現として、足をだんだんさせたり(スタンピング)、「ブーブー」という鳴き声を描いてあげるのも効果的です。



悲しむ

ほかの動物と同じように、まゆ毛と目はハ の字を意識しています。耳はしゅんとさせ て、前に倒れているイメージです。



恥ずかしがる

動物には無い、ケモミミキャラクターならではの感情。耳は、左右違う動きをさせることで、喜びと照れの複雑な感情を表現しました。まゆ毛は八の字で、視線は落ち着きがなく、口は半開きです。



リラックスする

安心しきっている状態。耳は力無く完全に 後ろに倒れます。顔は弛緩してとろけた表 情です。



有師類

ヒッジやウマなどの節のある草食動物のことをまとめて、有蹄類といいます。ここでは、見た目はもちろん、草食動物らしい性格的な部分も含めてデザインしていきます。

ヒツジ耳キャラのイメージ

ヒツジは、草原で草を食んでいる様子や「メェ〜」という鳴き声から、おっとり優しげなイメージがあると思います。 外見的には、もこもこの毛が特徴なので、ウールのセーターと 髪型で表現しました。



耳じゅうははませんにいている



有蹄類は瞳孔が収縮すると横長になる ので、デザインに取り入れてみるのも おもしろい







いろんな有蹄類のデザイン

and the stransplant with the residence of the

生息している場所や環境に合わせて、有蹄類はさまざまな進化の枝分かれを していきました。ここでは、有蹄類の種類ごとにデザインを考えています。



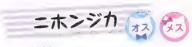


トナカイプ

トナカイ→クリスマス (サンタさん) とイメージ を連想したキャラです。赤、白、緑、茶(金)の クリスマスカラーでまとめています。 細かく枝分かれした特徴的な角 耳は角のすぐ下 に付いている 1776 4 1711 / したフードのファー 全体的に色が赤や茶に寄ってしまうので、 目は青の差し色にして変化を出している ダッフルコートのだぼだぼ感 でシルエット的なかわいらし さを出している トナカイっほさを出すために、脚は-気持ち細くて長めに ** どんな動物? 北極圏や亜寒帯などの寒い地域に生息するシカ科の動物。ア イヌ語の「トゥナカイ」が和名の元といわれており、北アメ リカでは「カリブー」、北ヨーロッパでは「レインディア」と も呼ばれます。木の枝のような大きな角が特徴で、オスとメ スそれぞれに生えています。この角は生え代わりがあり、オ スは秋から冬にかけて抜け落ちて春に生え、メスは春から夏 冬っぽさのあるファー付き にかけて抜け落ちて冬に生えます。大きな群れを作る動物で ロングブーツ もあり、常にかなりの距離を移動しながら生活しています。



オスにたけけいている角



奈良の神鹿に代表される神聖なイメージから連想したキャラ クターです。男女ともに共通性のある神職の羽織を着せてい ます。髪や目の色も同じにして、姉弟にも見えるようデザイ ンしました。



どにもいます。オスには枝分かれした角が生えており、毎 年春頃に生え換わります。メスに角はありません。体毛は、 夏は赤茶色で白い斑点模様があり、冬は黒に近い濃い茶色 で模様がほとんど見えなくなります (写真は夏毛)。

カラーイメージ



和風感のある模様は、二人 に共通して入っている

> 花の模様で女性らしいかわ いらしさを加えている

やや大きめの耳は斜めに ピンと立っている





髪の飾り紐の色は、オスが青でメスが赤。 付いている位置も左右逆にしている





角は徐角されてしまうこともある

ウシ(ホルスタイン種)

ミルクを提供してくれる→カフェ→メイドさんと イメージを膨らませました。優しそうなおっとり 癒し系のお姉さんです。胸は大きめ。





牧場のウシに付いている カウベル (cow (ウシ) bell (鈴))



** どんな動物?

Whileway gill

私たちの食卓に牛乳を届けてくれる乳牛。代表的なのはオランダ原産のホルスタイン種です。白と黒のまだら模様が特徴。まれに赤と白のまだらのものもいます。日本の牛乳の99%がこの種だといわれています。



一人タンコートはマスト かがいて乗っている

闘牛士の持つ赤い布を スカーフに





闘牛とカウガール (cow (ウシ) girl (女の子)) のイメージを組み合わせたデザインにしました。



闘牛とは、競技として戦う牛です。この言葉は、 牛と牛、もしくは牛と闘牛士が戦う競技そのもの も指し、スペインでは国技にもなっています。基 本的に体格の良い種が闘牛に選ばれます。



• • • • • • • • • • •



競走馬→レース→レースクイーンとイメージを膨らませました。ピンクと黒のカラーリングで、派手好きなギャルっぽいデザインにしています。



細かい音まで聞き分けられ

ポニーテールの由来は、ポニー (小型のウマ) の しっぽのように結んだ毛先が垂れていることから



乗馬による移動手段や競走馬、はたまた戦いにおける騎馬な ど、古くから人と関わってきた動物です。世界中でさまざま な品種が生まれており、色や大きさは実に多様。頭から首に かけてタテガミを持ち、脚力に優れた長い四肢を使って、と ても速く走ります。ウマ耳は感情をよく表し、リラックスし ているときは横に向け、何かに注目するときはその方向へと 向け、警戒するときは左右バラバラに動かし、怒っていると きは後ろへ倒します。

One Point

ウマは、それぞれの足にある蹄が1本(奇数)なので有蹄類の中でも「奇蹄類」といわれます。ちなみに、ヒツジやシカ、ヤギ、イノシシの蹄は2本、ウシの蹄は4本の偶数なので「偶蹄類」といわれます。





0鳥類

翼や羽毛、くちばしなどの特徴を持った動物が鳥類です。多く の鳥は空を飛ぶことが得意ですが、中には泳ぐことだったり、 走ることが得意なものもいます。ここでは、そんな鳥類のデザ インを考えます。

イワトビペンギン

オス

イワトビペンギンの外見や性格から、不良っぽい 兄ちゃんにしました。目つきを悪くし、髪の毛も グラデーションとメッシュにすることで、素行の 悪さを表現しています。



くちばしの形をしたマスク。不良がマスク をよく着用していることから連想

** どんな動物?

ペンギンは、飛べない代わりに泳ぐことに特化した鳥類です。イワトビペンギンは、インド洋の南や南大西洋などに生息しています。体型は小さめで、頭に黒と黄色の冠羽があるのが特徴。目は赤く、くちばしはオレンジ色で、足はピンク色をしています。歩かずに飛び跳ねながら移動し、その名のとおり、岩から岩へとピョンピョン飛び移っていきます。なかなか厳つい顔をしており、性格も攻撃的です。



コウテイペンギンをイメージしたパーカーファッション。 寒いところにいるペンギンなので、防寒性の高いジャケッ トです。また、フードをかぶったシルエットがペンギンに







ケモミミキャラクターのデザイン 鳥類







ブーツのロゴはペンギンの 足跡をイメージ。上半分は 皇帝の冠になっている

** どんな動物?

南極に生息する最大サイズのペンギン。別名はエンペ ラーペンギン。過酷な寒さに適応したまるまる太った 体と密生した羽毛を持ち、毛色は頭と翼と足が黒く、 腹は白、頬のあたりが黄色やオレンジ色で、黒いくち ばしにはピンクやオレンジ色の模様が入ります。ひな の外見は、羽毛が薄く、全体的に灰色で頭は黒、顔は 白です。水に潜ることが得意で、その能力は鳥類最高 ともいわれます。









◎ その他の動物

いままで紹介した以外にも、世界にはさまざまな動物がいます。ここではとくに分類に捉われず、いろいろな動物をベースにデザインを考えてみました。



おしゃれを意識した厚底スニーカー

かで、歌うネズミともいわれます。

ネズミークス

ネズミの持つ一般的なイメージをキャラクターにしました。灰色 (ネズミ色) やチーズ などの要素をデザインに取り入れています。





- パーカーの黄色は差 し色であるとともに チースカラー



しましまな縄のような模様は、イラスト ならではのデフォルメ表現

□ 1はネズミ=チーズのイメージから

-リュックはネコの耳としっぽが付いている。 あえて天敵を身に着けることでギャップを 狙っている



ま陸のネスミはチースが大浮きというわけではないようです。 すっかし、世間の特つイメーフというつはササムので、 デザインに取り入れていくのもアリです。



當 どんな動物?

リスと並ぶげっ歯類の代表動物。世界中のあらゆるところに 生息し、基本的には大きな家族を作って生活しています。ハ ツカネズミやアカネズミ、スナネズミなど、実に多様な種が おり、その数は優に1000種を越えるほど。幅広い環境に適 応し、雑食でなんでも食べ、頭の良さと警戒心の高さを併せ 持つことから、人間の次に繁栄してきた哺乳類ともいわれま す。



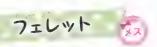


カジュアルなスニーカー

げっ歯類リスの一種。白黒の編模様と、餌を詰めこんで運ぶことができるほお袋が特徴。基本的には地面で大好きなどんぐりなどを探しますが、木登りも得意です。ふさふさのしっぽは、体のバランスをとったり、高いところから飛び降りたときののパラシュート代わりしたり、体に巻いて暖をとったり、天敵に出くわしたときに自らしっぽを切って逃げたりと、さまざまな用途で使われます。リラックスすると、腹ばいにペチャッとなるかわいい姿が見られます。

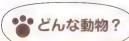






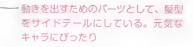
胴の長いフェレットなので、体のシルエットが長く見 えるパーカーワンピースを着せています。フェレット の一般的な毛色を意識した白と茶色でまとめました。





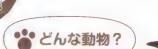
カラーイメージ

イタチ科の中でも温厚な性格で、ヨーロッパでの飼育の歴史 が長い動物。毛色はさまざまですが、茶色と白の色合いのも のが一般的です。穴の中や狭いところに潜るのが大好きで、 この習性から煙突や水道管の掃除でも活躍しています。



水場で遊ぶ活発で元気な女の子のイメージです。すぐにでも 水の中に飛び込めそうな服装にしています。色も元気で明る い感じにしました。





泳ぎが得意なイタチ科の動物。細長い体型と短い四肢に付い た水かきが特徴。ときどき、捕まえた魚を並べる姿が日撃さ れ、昔の人はこの様子がお供え物を祭っているように見えた ことから「獺祭魚(獺祭)」といったそうです。





ジャイアントパンダ

パンダの生息地である中国のイメージで、チャイナドレスをベー スにしたスカートファッションにしました。白と黒でまとめつつ、 チャイナカラーとして赤と金を随所に入れています。



アライグマ 📆

泥棒のようなマスクといたずら好きな性格から怪盗を連想し、あえ 年任 4 - 工以目的 2 - [[, 东水作]] てその怪盗を追い詰める探偵という位置付けのキャラにしました。 表情は少し生意気な感じにして、アライグマのいたずら好きな側面 た rice も、Up たらを付けている を感じられるようにしています。 虫眼鏡にはリボンを付けてかわいらしさを追加 探偵とひと目でわかるアイテムとして虫眼 アライグマの毛色 後有特別サでしる を意識した探偵っ ぽいケープ。シャー ロック・ホームズ をイメージ 耳には白い縁取りがある 。. 与非确体 顔の黒いマスクをイメージした帽子 スカートにはフリルを付 けて女の子らしさを強調 カラーイメージ ● どんな動物? 短くて丸い耳と顔の黒いマスク、そして縞々模様のしっ ぽが特徴の動物。タヌキに似ていますが、しっぽの模様 で判断できます。5本指の前肢は発達しており、物を掴 んだり、木に登ったり、はたまた閉まっているドアを開 けたりととても器用。前肢を使って水中の獲物を捕まえ ることもあり、この様子が手を洗っているように見える ことからこの名前になったといわれています。

ハリネズミの丸っこいシルエットとボリューム感を表現 できるようなデザインにしました。後ろ髪にボリューム があるため、丈の短いボリュームのあるスカートを着せ て、全体が丸いシルエットに収まるようにしています。

先が少し尖った耳

針をイメージしてアホ毛を跳ねさ

せている。かわいらしさも加わる カラーイメージ

背中の針をイメージした外跳ねの手



** どんな動物?

名前にネズミとついていますが、げっ歯類では ありません。最大の特徴である背中の針は、硬 化した体毛です。この針は感情とよく連動して おり、安心しているときは針を寝 かせ、少し不快なときは頭の



チラッと見えるかぼちゃパンツがポイン





アカゲザル(赤毛猿)

『西遊記』に登場する孫悟空のイメージでデザイン しました。赤と金を基調とした色合いや飾りの付 いた服装など、全体的に中国風にまとめています。

腰の青は赤に対する差し色



どんな動物?

中国南部やインド北部などに生息する霊長類 サルの一種。山、森林、平原などさまざま環境 に適応し、木登りが得意。体毛は全体的に赤っ ぽく、上半身は灰色が強く、下半身はオレンジ 色が強い色をしています。

经五字在常城司令司十二二之 乗れるこ きいっこ

サルの足をイメージしたシューズ





ニシキヘビ

神の使いともされる白ヘビのイメージから、神聖さを感じら れるデザインにしました。まゆ毛の上で切り揃えられた前髪 ぱっつんと、巫女風の衣装で和風にしています。また、白と 赤の縁起の良い色でまとめました。

縁起物の鈴の髪飾り。 じゃらじゃらしたところ がヘビの鱗のイメージ

> 多くの品種が生み 出されています。



瞳孔を極端に縦長にすることで ヘビっぽさが出る



Column 3

デフォルメ キャラクターのコツ

ケモミミやしっぽのかわいらしさを誇張して表現できるデフォルメイラストは、ケモミミキャラクターとの相性抜群。ここでは、2頭身と3頭身のキャラクターを描く際のポイントと2頭身キャラクターのメイキングを紹介します。





2頭身

シンプルなシルエットを意識します。細かい描き 込みは行わず、見せたいパーツだけを誇張して描 くのがコツです。

耳・しっぽ

耳やしっぽなどのキーと なるパーツは、誇張して 大きめに描きます。

目は大きく、パーツが 中心に寄っていたほう がかわいいです。

手・足

小さく、短く描きます。 顔の大きさが誇張され てかわいく見えます。



線を省略して細かいディテールは 描きません。ただ、シンプルな中 にも個性を出すために、最低限ポ イントとなる部分だけは描いてあ げます。

例) Tシャツの文字

3頭身

描き込めるスペースが増えた分、細かく描き込ん

であげることで密度が 上がり、完成度が高く 見えます。

耳・しっほ

2頭身と同じように、誇張して大きめに描きます。

2頭身では中心に寄せていましたが、体とのバランスを考えて目と口を離しています。

手・足

2頭身と違って、個々 のパーツを大きめに描 いたほうがかわいく見 えます。 88 38

できる限り元のデザインのディ テールを追うように描きます。

例)上着の膨らみ パンツのフリンジやポケット Tシャツの文字 シューズのディテール

2頭身キャラクターメイキング

2頭身のデフォルメキャラクターを描く手順を簡単に紹介します。 顔と体の2つの大きなくくりでとらえて描くのがコツです。 なお、基本的な描き方は、3頭身の場合も同じです。



1.アタリをとります。同じ大 きさの丸を2つ描きます。3 頭身の場合は、丸を3つ描き ます。



2.素体を描きます。アタリの 大きさに沿って頭と体の形を 決めます。



 線画を描きます。素体を薄く して下に置き、そこに髪や目 を描き、服を着せていきます。



4.線画ができました。気持ち 太めに描いてあげることで、 よりデフォルメ感を出せま す。



カゲはシンプルにベタ塗り。 グラデーションなどもアリ

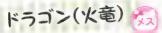
5. 色を塗ります。 カゲやハイラ イトはシンプルめにしたほう が、デフォルメ感のあるすっ きりした印象になります。



6.塗りになじむように、線画 の色を調整して完成です。

0 幻想生物

最後に、神話や伝承に出てくる空想上の存在を イメージしたキャラクターをデザインしていき ます。これといった外見上の決まりはありませ んが、その多くは地球上に存在する生き物の要 素を組み合わせて生み出されています。





シーサーペント(海竜)



ワイバーン(翼竜)





はたまた雷や嵐、津波といった自然の驚異そのものであったりと、地 域によって語られる外見は大きく異なります。この本では、主に西洋 で語られるドラゴンをベースに、イギリスのウェールズの旗に描かれ ているような赤い竜(火竜)、シーサーペントやリヴァイアサンに代 表される海の竜(海竜)、ワイバーンに代表される空の竜(翼竜)をイ メージしてキャラクターをデザインしています。



世界中のさまざまな聖典や伝承で語られる神の使い。神に代わって人々 に祝福を与え、守る存在とされることが主ですが、ときにはラッパを吹 くことで終末を告げるともされ、必ずしも人の味方であるとは限りませ ん。よくイメージされる天使像は、人に近い外見で、大きな鳥の翼を持ち、 頭上には浮遊する輪っかがある姿だと思います。このイメージは、大昔 の絵画や人の解釈から生まれて定着してきたものであり、元々は翼が無 かったという説もあります。

ためのマーク」です。使え る場所が厳密に決まって



おり、安易に使ってしまうと法律違反になる場合 があります。そのため、マークの色を大きく変え たり(たとえば、青やグレー)、マークそのもの の形を変えて使う必要があります。今回の場合、 ナースキャップに赤十字マークをアレンジした全 く別のマークを付けています。

悪魔

サキュバス的なイメージを強く出した悪魔のキャラクター。 サキュバスらしいセクシーな格好なのですが、自信が無いの かだぼだぼのパーカーで隠してしまっています。そういった 部分でギャップを狙ったデザインです。

[666] は悪魔に関わる数字とされることがある



気弱な表情でギャップを出している

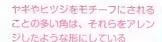
尖った耳は悪魔のイメージにピッタリ

ピンクのパーカーはだぼだぼ。 せっかくの体のラインを隠して ギャップを表現

ビンクのバーカーでまとめている ので、ファッション的な統一性が 見えるかわいらしいスニーカーに

悪魔ってなに?

天使と同様に世界中で語られ、多くは、人を誘惑して堕落さ せる存在とされます。対価と引き換えに人の欲望を叶えるも のとして呼び出されることもあれば、神や天使に対する敵と して存在することもあり、天使が転じて悪魔となるパターン (堕天使)もあります。外見は、人と見分けがつかなかったり、 ヤギの頭を持つ怪物 (バフォメット) であったり、はたまた ドラゴンの姿であったりと、決まった形を持ちません。人の 持つ「善」ではない部分を指して悪魔と呼ぶこともあります。





One Point

角やコウモリのような翼など、悪魔とドラゴンは共通のイ メージ要素が多く、描き分けが難しい場合があります。そ ういった場合は、悪魔のしっぽを独特な形にしたり、ドラ ゴンに爬虫類っぽいウロコを加えたりすることで違いが出

キュバスらしく、ハートマー クにも見える形にしている

Column 4

カバーデザインができるまで

ここでは、最も目に触れる機会の多いカバーデザインが、どのような経緯でできあがったのかを解説していきます。

ラフをもえる

書籍の顔となるケモミミキャラクター のデザイン、およびイラストのラフを 考えていきます。編集者からは右のよ うな要望があったので、それを踏まえ てデザインしています。

編集者からの要望

- 1.前作『ケモミミの描き方』の顔となるキャラクターがオオカミ&ウサギだったので、それ以外の動物にしたい。イヌ、ネコ、キツネのいずれか
- 2.女の子で
- 3. キャラを大きく見せたい
- 4. できれば、どこかに2頭身か3頭身のデフォルメキャラ を入れたい

A案

もこもこのボアブルゾンを羽織ったガーリィな装いのネコ耳キャラクター。躍動感のあるポーズにし、しぐさはネコっぽくしています。

B案

着崩したダウンジャケット+キャップ+スニーカーなどのストリート系ファッションを着こなしたキツネ耳キャラクター。





A案は、毛のもこもことした感じでぱっと見の季節感が強すぎるとのことで、B業をベースにデザインを詰めていくことになった

(ラフの調整)

B案に対して右のようなフィードバックがあったの で、ラフを調整していきます。



シューズを少し小さくして、 上のほうに目がいくよう調整

フィードバック

- 1.ケモミミが主題の本なので、ケモミミを 目立たせたい
- 2.ファッションに目がいってしまうので調 整してほしい





さらに、太ももを見せるためにキャップの位置を右にずらした

イラストの完成

調整したラフにOKが出たので、イラストを完成させました。





完成したイラストをベースにデ ザインしたデフォルメキャラ。 裏表紙に入れることになった

レイアウトを考える

ここからはデザイナーの作業になります。今回すべてのデザインを担当した広田正康氏に解説してもらいました。

まず、イラストがラフの段階で先行して、イラストとタイトルの配置を考えました。紙のサイズは「B5料」。ケモミミとしっぽの先端がタイトルで隠れないように注意します。下記の6パターンが考えられました。













タイトルでケモミミキャラの特徴

が隠れないように注意する

文字の配置を考える

指定に沿ってタイトル等、文字の配置を考えます。 右はカバーに含める文字要素です。

カバーに含める文字要素

- 1.タイトル
- →ケモ: +vラクタ テサインフ.ク
- 2.サブタイトル
- →動物× 擬人化
- 3.キャッチコピー
- →もふもふ150% マシマシ!
- 4. 著者名
- **→**しゅがお
- 4.規定ロゴ
- →超描けるシリーズ

右はデザインするにあたって の編集者からの要望です。

前作『ケモミミの描き方』と 同じ「ケモミミ」のタイトル ロゴを流用することで、流れ を汲んでいきます。そのほか 「動物」「もふもふ」「かわいい」 をイメージしたデザインを考 えます。



- 1.前作の流れを汲みたい。しかし、 必要以上に寄せすぎることはない
- 2.前作のように、「ケモミミ」の字を 大きくしたい
- 3. サブタイトルは小さくてもOK













あしあと

前作のロゴ

ここまでの要素を組み合わせて、カンプ (印刷物の デザイン見本)5案ができました。これを提出し、 編集者と出版社に検討してもらいます。

検討と話し合いの結果、イラストを大きく見せられ るA案をベースにB案をミックスする形で進めるこ とになりました。A案のイラストの大きさとタイト ルの位置はそのままに、B案のオビや地面に見える ような地色とあしあとを組み合わせます。

また、前作との違いを出すた めに、タイトルの「ケモミミ」 を前作の特色ピンクとは異な る暖色系の蛍光色に変えてい きます。





A案





D案



E案



サフタイトルのデザインを考える

もっとストレートに本の内容を伝えられるように、 右のようにサブタイトルの変更指示が入りました。 それに伴い、フキダシの中に入っていた文字を変更 することになりましたが少し無理があるので、フキ ダシのデザインも変更する必要が出てきました。

サブタイトルの変更

動物×擬人化

動物×人 擬人化アイデア&テクニック

動物×提人化

是人似于化学才多子为主尔

デザイン的にも伝わりやすさ的にも厳しい

このように、2つのブロックに分けた4つの単語を並列に扱うとデザインがしにくいため、工夫する必要があります。

文字の意味を考えたときに、「動物×人」は「擬人化」と同じことなので、「擬人化(動物×人)アイデア&擬人化(動物×人)テクニック」のように伝わるデザインを考えていくことにします。

動物×人 擬人化アイデア&テクニック

2ブロック _____

4単語

デザインしにくい単語の組み合わせなので、工夫が必要

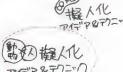
Prary & and





· - ` / / *







右図のようにデザインし、「動物×人=擬人化」であることを表現しました。

なお、「動物×人」と「擬人化」を「ケモミミ」のタイトル文字の補色にして揃えています。



補色にすることで全体の差し色になるため、 サイズは大きくなくともそれなりに目立つ

デザインの決定

ラフイラストを完成したイラストに差し替え、デザ インを進めていきます。もう一案として、「ケモミミ」 のフォントを変更したバージョンを追加でデザイン しました。角の丸いかわいいフォントを選んでいま

す。この2つのカンプを検討してもらい、最終的に 「ケモミミ」の字が読みやすく前作のイメージも残る F案に決定しました。





E以外のデザインを

表表紙(表1)のデザインにOKが出たので、最後に それ以外のデザインを行います。下図は、背表紙、 裏表紙(表4)、ソデを含めたカバーの全体です。必 要な要素を配置してカバーデザインの完成です。



キャラクター デザイン ワークス

ここでは、著者が実際に携わったキャラクター デザインの一部を紹介します。掲載しているの は、キャラクターデザイン画の一部です。

■ ヒメヒナ

田中ヒメ&鈴木ヒナによる二人組のバーチャ ルユニット。主にYouTubeで動画配信を中 心に活動している。2019年放送のテレビ アニメ『バーチャルさんはみている』では、 エンディングテーマの歌唱&ダンスを担当。

公式ホームページ

https://www.himehina.com/ HimeHina Channel

https://www.youtube.com/c/himehina

■田中ヒメ&鈴木ヒナデザイン画

二人組なので、お互いが引き立つよう対照的な赤と青 のイメージでデザインしました。



■ KMNZ (ケモノズ)

イヌ耳の女の子「LITA(りた)」とネコ耳の女の子「LIZ(りず)」によるバーチャルHIP-HOPガールズデュオ。 2018年には、地上波初のVTuberのためのトーク バラエティ番組「VIRTUAL BUZZ TALK!」で司会 を務め、YouTubeを中心とした音楽活動やラジオ配信など幅広い活動を行っている。

公式ホームページ

https://www.kmnz.jp/

KMNZ LITA

https://www.youtube.com/KMNZLITA



KMNZ LIZ

https://www.youtube.com/KMNZLIZ



■ LITA & LIZデザイン画

かっこいいデザインとかわいいデザインで、それぞれ の個性が出るようにしています。











著者プロフィール

しゅがお

ケモミミが好きなイラストレーター。

主な活動履歴は、「バーチャルYouTuber 田中ヒメ&鈴木ヒナ」、「バーチャルガールズユニット KMNZ リタ&リズ」キャラクターデザイン、「Z/X-Zillions of enemy X(株式会社ブロッコリー)」カードイラスト、「初音ミク 10th Anniversary コラボストア in アトレ秋葉原」メインビジュアルイラストのほか、ライトノベルの挿絵、ソーシャルゲームのイラストなど。

Webサイト (KINAKOMOCCHI)

http://syugao.wixsite.com/kinakomochi

Twitter

https://twitter.com/haru_sugar02

Pixiv

https://www.pixiv.net/member.php?id=612602

参考文献

『世界動物大図鑑 ANIMAL』総編集:デイヴィッド・バーニー、日本語版総監修:日高 敏隆 (ネコ・パブリッシング)

「驚くべき世界の野生動物生態図鑑」日本語版監修:小菅正夫、翻訳:黒輪篤嗣(日東書院本社)

「野生ネコの百科」 著:今泉忠明 (データハウス)

『野生イヌの百科』 著: 今泉忠明 (データハウス)

『世界で一番美しい猫の図鑑』著:タムシン・ピッケラル、翻訳:五十嵐友子(エクスナレッジ)

『新犬種大図鑑』 著: ブルース・フォーグル、監修: 福山英也 (ペットライフ社)

『新うさぎの品種大図鑑』著:町田修(誠文堂新光社)

「ウサギ・ハムスター・リスたちの医・食・住」監修:高橋和明(どうぶつ出版)

『ヤギ飼いになる』編集:ヤギ好き編集部、監修:中西良孝(誠文堂新光社)

『ザ・ハリネズミ』著:大野瑞絵、監修:三輪恭嗣(誠文堂新光社)

『かわいいフェレットの飼い方』編著: mini pet club (西東社)

『図解 知識ゼロからの畜産入門』監修:八木宏典(家の光協会)

『くらべてわかる哺乳類』著:小宮輝之(山と渓谷社)

『世界鳥類大図鑑 BIRD』総監修:バードライフ・インターナショナル、日本語版総監修:山岸哲(ネコ・パブリッシング)

『ケモミミの描き方』著: YANAMi、ひそな、些夜、カバーイラスト: 文倉十(玄光社)

参考 Web サイト

みんなの猫図鑑

https://www.min-nekozukan.com/

みんなの犬図鑑

https://www.min-inuzukan.com/

その他Webサイト、動画など

動物写真協力

Adobe Stock

https://stock.adobe.com/

※一部の動物は特徴の近いものを掲載しています。





[著者]

[企画・構成・編集]

[編集協力]

しゅがお

難波智裕(株式会社レミック)

新井智尋(株式会社レミック)

山口あゆみ

[デザイン]

広田正康

2019年4月4日 初版第1刷発行

[発行者]

北原 浩

[編集人]

勝山俊光

[発行所]

株式会社玄光社

〒 102-8716 東京都千代田区飯田橋 4-1-5

TEL: 03-3263-3515 FAX: 03-3263-3045

URL: http://www.genkosha.co.jp/

[印刷・製本] シナノ印刷株式会社

JCOPY <(社)出版者著作権管理機構 委託出版物>

本書の無断複製は著作権法上での例外を除き禁じられています。

複製される場合は、そのつど事前に(社)出版者著作権管理機構(JCOPY) の許諾を得て下さい。また本誌を代行業者等の第三者に委託してスキャ ンやデジタル化することは、たとえ個人や家庭内の利用であっても著作 権法上認められておりません。

JCOPY

TEL: 03-5244-5088 FAX: 03-5244-5089

E-mail: info@jcopy.or.jp

©2019 shugao ©2019 GENKOSHA CO.,LTD. Printed in Japan

1	
1	
i	
1	
1	
П	
1	
1	
1	
1	
1	
4	
ť	
,	
1	
1	
1	
ı	
,	
1	
ļ	
1	
1	
1	
1	
1	
,	
1	
1	
,	
1	



ケモミミの描き方



もふもふ 120%! 魅力的なケモミミキャラクター が描ける!

著者:YANAMi、ひそな、些夜

カバーイラスト:文倉十 定価:本体 1,900 円+税 判型:B5 144 ページ ISBN 978-4-7683-0650-5

下着の描き方



ブラジャーやショーツだけじゃない。 ランジェリー・ファンデーション・ アンダーウエア…下着の種類の解 説や描き方・ポーズのコツも満載!

カバーイラスト:森倉円

イラスト:シソ、ぐる、B- 銀河

定価:本体 1,900 円+税 判型: B5 128 ページ ISBN 978-4-7683-0806-6

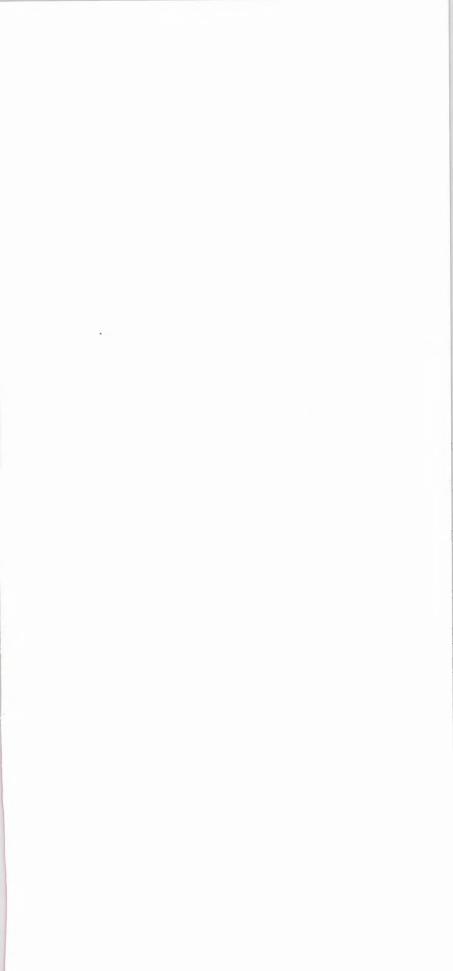
^{表現の幅を広げる} モノクロイラストテクニック



白黒だけでカラーを凌駕しよう! モノクロのキャラクターイラストの 作画テクニックを多数紹介。

著者:jaco

定価:本体 2,000 円+税 判型: B5 160 ページ ISBN 978-4-7683-0980-3



ISBN978-4-7683-1160-8

C0072 ¥2000E

9784768311608

定価 本体2,000円 +税

玄光社



